Verkefni 8 - (7%)

1. Hver er munurinn á for, forEach, for-in og for-of lykkjum?

Munurinn er sá að for lúppar áfram þangað til að gefið gildi verður false, á meðan forEach og for-In fara í gegnum skilgreint variable af öllum töldum properties af objecti.

For of hins vegar skilar bara svokölluðum „iterable objects“ sem væri þá t.d. nákvæmt innihald tölufylkis. Var fylki = [1, 2, 3] for of myndi skila hér 1,2,3 en ekki 0, 1, 2

1. Gerðu eitthvað nytsamlegt með eftirfarandi kóðabút: var divs = document.getElementsByTagName('div');

for (var i = 0, div; div = divs[i]; i++) { /\* Process div in some way \*/ }

1. Hvað er template literals? Komdu með kóðasýnidæmi ásamt skýringum

Template literals eru strengja literals sem bjóða upp á að nota svokölluð embedded expressions. Þau leyfa manni að nota fleiri en eina línu og nota expressions á strengina.

Dæmi;

Console.log('texta lína 1 blablabla \n' + 'textalína 2. ');

Output:

„textalína 1 blablabla

Textalína 2“;

1. Prófaðu að nota Map object

var map = new map();

var string = ‚a string‘;

map.set(string, „hallo heimur“);

map.get(string);

1. Hvað er Class í JavaScript og hvernig tengist það prototype?

Class í Javascript er góð leið til þess að gera kóða einfaldari og læsilegri, og er í raun bara viðbót við fyrirliggjandi prototype-erfðir. Hann bætir ekki við nýju erfða módeli í Javascript.

1. Hvað er Closures, hvernig sérðu fyrir þér gagnsemi þess? Komdu með kóðasýnidæmi ásamt skýringum

Closures er orð yfir þegar notast er við svo kallað lexical scoping í function umhverfi. Hægt er að búa til fall sem skilar undirliggjandi falli, og undirliggjandi fallið hefur aðgang að variables sem væru t.d. skilgreind í parent fallinu. Praktísk notkun á þessu er yfirleitt í front end á vefum, þar sem t.d. eitthver event trigger framkvæmir aðeins virkni af einu falli.

Dæmi;

Function samlagning(x) {

Return function(y)

Return x+y;

};

}

Var samlagning3 = samlagning(3);

Var samlagning5 = samlagning(5);

Console.log(samlagning3(2)); // 3+2 = 5

Console.log(samlagning5(3)); // 5+3 = 8

1. Hvað er Arguments object? Hvenær getur verið nytsamlegt að nota hann? Komdu með kóðasýnidæmi með notkun ásamt skýringum

Arguments object er líkt og array object, en er samt ekki array. Hann hefur ekki sömu properties og Array fyrir utan .length. En hægt er að convertera argument object yfir í array. Hann er local variable sem er í boði innan allra functions nema arrow functions.

Nytsamleg leið;

Var blab = function(one) {

Arguments.

1. Linkur virkar ekki.
2. Hvað er promise og tilhvers er það notað?

Promise gerir manni kleift að nota handlera þannig þeir skili að endanum success gildi eða failure ástæðu. Promise er með þrjár stöður; pending: hvorki búinn að uppfylla skilyrði né hafna. Fulfilled: Allt gekk eftir óskum. Rejected: Mistókst